

Jeu vidéo en bibliothèques : Les différents supports de jeux



Le jeu mobile

- Approche spécifique à chaque constructeur
 - Intégration du Wifi
 - Arrivée de la 3D
- Concurrence du smartphone

Nintendo DS :

la console portable la plus vendue



Sortie : 2005

Prix : 150 €

Deux écrans !

Une nouvelle façon de jouer.

Ventes : 154 millions

Sony PlayStation Portable (PSP)

« Walkman du 21ème siècle »



Sortie : 2005

Prix : 250 €

Lecteur multimédia

Tentative la plus sérieuse de détrôner Nintendo

Ventes : 80 millions

Nintendo 3DS : la 3D sans lunettes



Sortie : 2011

Prix : 250 €

Un écran auto-
stéréoscopique

Un écran tactile

Un démarrage laborieux

Sony PlayStation Vita (PS Vita)

« la PS3 dans votre poche »



Sortie : 2012

Prix : 250 €

Un écran tactile à l'avant

Une surface tactile à l'arrière

Un démarrage très difficile

Les Smartphones



Apple et Android

Prix des appareils : variable

Prix des jeux : gratuits ou peu coûteux

Écran de 3 à 6"

« Snack gaming »

Appareil multi-usage

Les Tablettes



Un smartphone XXL,
amélioré mais sans fonction
téléphone !

Écran de 7 à 10"

Les consoles de salons

- Installation de la haute définition
- Généralisation des disques durs intégrés
- Développement de nouvelles façon de jouer
 - Dématérialisation des jeux
 - Arrivée des manettes sans fil

Nintendo Wii :

la révolution du « motion gaming »



Sortie : 2006

Prix : 250 €

Ne lit pas les DVD-Vidéo

Public visé : de 7 à 77 ans

Manettes capables de détecter les mouvements du joueur



Sony PlayStation 3 (PS3)



Sortie : 2007

Prix : 599 €

Le lecteur Blu-ray le moins cher à sa sortie

Image HD

Public visé : Ados / jeunes adultes



Microsoft Xbox 360



Sortie : 2005

Prix : 399 €

Lit les DVD-Vidéo

Image HD

Public visé : Ados / jeunes adultes

Nintendo Wii U :

fusion de la manette et de la tablette

Sortie : 2012

Prix : 300-350 €

Ne lit pas les DVD et les Blu-ray vidéo.

Public visé : de 7 à 77 ans

La manette intègre un écran tactile.



Le jeu à la demande (cloud gaming) et les jeux dématérialisés



L'ordinateur : le « couteau suisse » du jeu vidéo



Jeux hors ligne ou en ligne

Steam et le « Cloud gaming »

Jeux sur les réseaux sociaux

Les jeux sur les réseaux sociaux (social gaming)



Le retro gaming la nostalgie en action ?



Merci de votre attention !

Des questions ?